

CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES (CALENDARIO DE EJECUCIÓN)

Nombre del proyecto: Diseño de Software educativo basado en la guía <i>Lecturas divertidas para ti Talleres de Enseñanza Recíproca</i>			
Fecha de actualización: 22/12/22			
Mes actualizado: diciembre 2022			
ETAPAS	ACTIVIDADES	FECHA	EJECUCIÓN
Procedimientos administrativos	Redacción de TDR	Septiembre/2021	FINALIZADO
	Proceso de licitación	Septiembre/2021	FINALIZADO
	Recepción de ofertas	Octubre/2021	FINALIZADO
	Presentación de propuestas	Octubre/2021	FINALIZADO
	Adjudicación definitiva	Noviembre/2021	FINALIZADO
	Firma del contrato	Noviembre/2021	FINALIZADO
Desarrollo del software	Storyboard del diseño del juego	Enero/2022	EN PROCESO
	Presentación de primer demo	Marzo/2022	FINALIZADO
	Ajuste al software	Marzo/2022	FINALIZADO
	Presentación de producto final de software	Julio-diciembre/2022	EN PROCESO

NOTA: El Demo de este software fue aprobado para su validación que se encuentra en proceso. No obstante, se recomendó la mejora del guion de este como parte de las mejoras al demo. Se pretende redefinir el equipo de trabajo para la inclusión de más especialistas por parte de la institución contratada.

- *Se hizo una adenda para que el proyecto pueda finalizar en diciembre 2022.



Gina Montes De Oca
Encargada de Investigación



Firma autorizada